



## REGULAMENTO KING AND QUEEN OF BENCHMARKS

### CAMPEONATO ONLINE

#### STORM CHALLENGE ONLINE 2020

1.1 É uma competição exclusivamente online (via web) organizada pela SAGAZ ESPORTES LTDA, que ocorrerá entre os dias 19 de outubro de 2020 e 01 de novembro de 2020, e finais no dia 14 de novembro de 2020 pelas redes sociais do Storm Challenge (instagram, facebook e youtube) e plataforma da Digital Score (empresa responsável pela auditoria dos resultados).

1.2 A versão online 2020 do Storm Challenge é um campeonato à parte, independente da etapa presencial que foi adiada e não substitui a etapa adiada para 2021 que ocorrerá em data a ser definida. Os atletas que estiverem inscritos na etapa #7 que foi adiada podem abater o valor do crédito, porém perderá a vaga na etapa presencial. E como o valor da competição online é inferior ao da etapa presencial, o atleta continuará com um crédito para gastar em outros produtos da empresa e abrindo mão de sua vaga na etapa presencial quando houver.

1.3 A divulgação das provas ocorrerá a partir do dia 16 de setembro de 2020. Por meio dos seus canais de comunicação o Storm divulgará todas as regras de cada um dos workouts.

1.4 A primeira fase definirá os 4 classificados de cada categoria para as finais que ocorrerão no dia 14 de novembro de 2020.

1.5 A organização validará apenas os vídeos dos quatro primeiros colocados de cada categoria. Para os demais, fica a critério da organização fazer a validação ou não dos resultados.

1.6 Os classificados para as finais deverão confirmar a sua participação até 08 de novembro de 2020. Caso não aconteça, a vaga passará para o atleta seguinte na classificação.

1.7 Os vencedores serão conhecidos pelo leaderboard oficial do Storm Challenge após os julgamentos dos workouts realizados pelos árbitros e divulgação nas redes sociais do evento.

1.8 Todas as informações fornecidas pelos atletas, desde a inscrição, envio de pontuação, vídeos, tempos, repetições ou séries completadas, deverão ser baseadas na verdade. Qualquer atitude em que seja comprovada fraude, intenção de levar vantagem ou intenção de burlar as regras estabelecidas resultarão na desqualificação do atleta e banimento nas próximas competições e workouts da organização.

## **2 CATEGORIAS**

2.1 A competição terá as seguintes categorias: INDIVIDUAIS; RX MASCULINO, RX FEMININO, INTERMEDIÁRIO MASCULINO, INTERMEDIÁRIO FEMININO, MASTER MASCULINO, MASTER FEMININO, SCALE MASCULINO E SCALE FEMININO.

2.2 Na categoria Master, o atleta deverá completar a idade mínima exigida no ano de 2020, que no caso seria + 35 anos.

2.3 Os standards gerais estão disponíveis no site do [www.stormchallenge.com.br](http://www.stormchallenge.com.br) e são os mesmos da etapa presencial.

## **3 CRONOGRAMA**

3.1 As inscrições iniciarão no dia 16 de agosto de 2020 e encerrarão no dia 01 de novembro de 2020.

3.2 Os vídeos e os resultados poderão ser enviados entre o dia 19 de outubro de 2020 até o dia 01 de novembro de 2020.

3.3 A divulgação dos vencedores será a partir do dia 08 de novembro de 2020 após confirmação do resultado final nas redes sociais.

## **4 PONTUAÇÃO**

4.1 A pontuação de cada workout é a colocação na qual o atleta ficou nesse workout. Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

4.2 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta em cada um dos workouts durante toda o desafio.

4.3 O atleta que não acabar o workout dentro do time cap (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final no workout o “time cap” como tempo e mais um segundo por repetição que faltou para a finalização do seu workout.

4.4 Os critérios de desempate na classificação geral são: 1) a quantidade de melhores resultados de cada atleta/ time. Por exemplo: se dois atletas empatarem na terceira posição na classificação geral, e o Atleta A tiver, como melhor resultado em provas, um segundo lugar, enquanto que o melhor resultado do Atleta B for um terceiro, o Atleta A levará vantagem no desempate. 2) resultado do último workout, que será usado apenas se o critério anterior for esgotado.

## **5 ENVIO DOS RESULTADOS E RESPONSABILIDADES**

5.1 O prazo para envio dos resultados e vídeos se esgotará às 23h59, horário de Brasília, do dia 01 de novembro de 2020. O atleta não deverá deixar para última hora o envio dos seus resultados e vídeos, sob o risco de não conseguir colocar a pontuação.

5.2 Não serão aceitos resultados ou vídeos fora do prazo deste regulamento e a organização não se responsabiliza por envios de resultados e de vídeos feitos de forma incorreta.

5.3 O atleta é o único responsável pelo envio dos seus resultados e vídeos. Além disso, é também de sua responsabilidade conferir pelo painel do atleta e pelo leaderboard da competição, se os seus resultados foram postados corretamente.

## **6 VÍDEOS VÁLIDOS, VÍDEOS NÃO VÁLIDOS, PADRÕES DE MOVIMENTO E FILMAGEM**

6.1 Para os classificados (quatro primeiros colocados) de cada uma das categorias será obrigatório a postagem do vídeo dos workouts.

6.2 Os standards (pré-requisitos) de cada movimento deverão claramente ser alcançados em cada repetição. Para isso, utilize a escolha certa do ângulo da câmera. Sugerimos preferencialmente de lado.

6.3 O atleta deverá filmar todos os workouts de acordo com as orientações contidas na súmula, disponibilizada no site da competição, e hospedar o seu vídeo no YouTube ou sites similares. Além disso, deverá anexar o link e resultado de cada workout no painel do atleta.

6.4 Os vídeos não poderão, em hipótese alguma, conter cortes, edições ou similares.

6.5 Caso o atleta poste o resultado sem adicionar o link do seu vídeo ele poderá ser desclassificado.

## **7 PENALIDADES**

7.1 O relógio não aparecer por todo o tempo no campo de visão da câmera correndo, sem pausas terá o resultado punido em 25%.

7.2 Se a pontuação enviada estiver diferente do vídeo, em até 9 repetições, o atleta sofrerá uma punição aplicada pela coordenação de arbitragem de 10 segundos por repetição ou o desconto da repetição. Caso o número de repetições inválidas no vídeo for maior ou igual a dez, o resultado terá uma penalização de 25%.

7.3 Se o link do vídeo não funcionar (se estiver bloqueado ou privado por exemplo) ou for inexistente, o resultado será invalidado.

7.4 Se o atleta utilizar qualquer equipamento diferente do solicitado com intuito de “ganhar vantagem indevida”, facilitando a execução do workout, sofrerá uma penalidade de 25%.

7.5 A organização da competição se reserva no direito de declarar a pontuação inválida ou revisar a pontuação de um atleta com base na auditoria dos vídeos.

7.6 Nenhum vídeo poderá ser enviado após o prazo limite da entrega dos resultados.

## **8 REGRAS GERAIS**

8.1 Ao se inscrever, o atleta assume a responsabilidade de participar por livre e espontânea vontade da competição. Além disso, compromete-se a fornecer dados verídicos, e concorda com todos os pontos deste regulamento.

8.2 O atleta é responsável pelo seu estado de saúde e deverá estar em dia com a sua avaliação médica. A organização não é responsável por qualquer problema de saúde pretérito do atleta.

## **9 INSCRIÇÕES E KIT**

9.1 O valor pago pela inscrição não será devolvida, caso o(a) atleta comunique a desistência da compra fora do prazo previsto no art. 49 do Código de Defesa do Consumidor (7 dias após a compra).

9.2 A inscrição na competição é pessoal e intransferível, responsabilizando-se o atleta pela veracidade das informações inseridas, sob as penalidades da Lei.

9.3 Há dois tipos de inscrição, valor de R\$ 39,00 (participação no evento) + taxas e R\$ 69,00 (participação no evento + camiseta) + taxas.

9.4 Caso o atleta opte pela opção envio pelo Correio, será cobrado um valor de frete fixo, que será informado no ato da compra.

9.5 Caso o atleta queira trocar o tamanho da camiseta, terá que arcar com o envio da mesma para a organização.

## **10 PREMIAÇÃO**

10.1 Apenas o campeão de cada categoria receberá um troféu Rei e Rainha dos Benchmarks.

10.2 Os 3 primeiros colocados de cada categoria receberão brindes e prêmios dos apoiadores do evento. Os produtos deverão ser retirados pelos atletas em local a ser combinado.

10.3 A organização se reserva o direito de incluir qualquer outro tipo de premiação, ranking ou participação especial.

10.4 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados em tempo real no site oficial do evento.

## **11 FINAIS**

1 FINAIS

1.1 Apenas os atletas classificados na primeira fase da competição participaram desta etapa.

1.2 A confirmação da participação do atleta deverá acontecer até o dia 08 novembro de 2020.

## **2 COMPETIÇÃO**

2.1 A organização se responsabiliza por realizar um campeonato justo e sem benefícios para qualquer atleta.

2.2 A organização disponibilizará a transmissão da competição para acompanhamento do público no Canal do Storm Challenge no YouTube.

2.3 Os participantes deverão escolher um assistente e informar a organização para ajudar o atleta/time durante a execução do workout.

2.4 Os atletas são responsáveis pela área de competição, pelos equipamentos adequados para a execução dos workouts, por ter o conhecimento completo de cada desses, em seus detalhes e executá-los de acordo com as orientações apresentadas no briefing e disponíveis no site do Storm Challenge.

2.5 Os atletas são únicos responsáveis por fornecer sinal vídeo de qualidade pelo aplicativo solicitado pela organização no briefing. Envio do sinal deverá ser feito por meio de uma conexão de internet de qualidade e um celular exclusivo para a transmissão desse sinal diretamente do local escolhido por esses atletas para realização dos workouts.

2.6 Se o sinal da transmissão não chegar até a central da organização até 40 minutos antes de cada workout em que o atleta for disputar, esse poderá ser sumariamente desclassificado por falta de cumprimento do requisito do item 2.5.

2.7 Os atletas deverão gravar todos os workouts com uma câmera extra para servir de backup, caso a conexão com a internet seja interrompida, e para também dirimir qualquer dúvida por parte da organização sob qualquer questão.

2.8 Se solicitado um vídeo de backup pela organização, o atleta deverá enviar em até 24h após o pedido sob o risco de ser sumariamente desclassificado. Não serão aceitos

vídeos fora desse prazo e a organização não se responsabilizará por envios de resultados e de vídeos feitos de forma incorreta.

2.9 Os atletas são os únicos responsáveis pelo envio do vídeo de backup. Além disso, também é de responsabilidade subir os resultados no sistema e conferir no leaderboard da competição, se os seus resultados foram postados corretamente.

2.10 Os atletas deverão participar do briefing.

### **3 CRONOGRAMA**

3.1 O briefing obrigatório acontecerá no dia 11 de novembro de 2020 às 17h por meio de uma vídeo conferência.

3.2 As finais acontecerão no dia 14 de novembro de 2020 na localização de preferência do atleta.

3.3 A competição começará pontualmente no horário indicado na timeline.

3.4 A competição será realizada no horário oficial de Brasília, capital do Brasil. O relógio oficial da competição será sincronizado com o site [www.horariodebrasil.org/](http://www.horariodebrasil.org/).

3.5 A divulgação do resultado final será feita nas redes sociais da competição.

### **4 RECURSOS DE RESULTADOS, RECLAMAÇÕES E QUESTÕES DISCIPLINARES**

4.1 A equipe arbitral e a organização são responsáveis por corrigirem resultados de qualquer um dos competidores.

4.2 Serão adotados os mesmos critérios da primeira fase para as correções de resultado.

4.3 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados no site do Storm Challenge, que serão divulgados apenas após validação da organização.

4.4 A equipe arbitral e a organização punirão os atletas, de acordo com a gravidade, por atitude antidesportiva ou de mal comportamento com:

1) penalização do resultado em tempo ou porcentagem;

- 2) exclusão de resultado;
- 3) exclusão da competição.

## **5 PONTUAÇÃO**

5.1 A pontuação de cada workout é a colocação na qual o atleta ficou nesse workout.

Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

5.2 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta em cada um dos workouts durante todo o desafio.

5.3 O atleta que não acabar o workout dentro do time cap (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final no workout o “time cap” como tempo e mais um segundo por repetição que faltou para a finalização do seu workout.

5.4 Os critérios de desempate na classificação geral são:

- 1) a quantidade de melhores resultados de cada atleta.

Por exemplo: se dois atletas empatarem na terceira posição na

classificação geral, e o Atleta A tiver, como melhor resultado em provas, um segundo lugar, enquanto que o melhor resultado do Atleta B for um terceiro, o Atleta A levará vantagem no desempate.

- 2) resultado do último workout, que será usado apenas se o critério anterior for esgotado.

## **6 PADRÕES DE MOVIMENTOS, CRITÉRIOS PARA FILMAGENS E VÍDEO DE BACKUP**

6.1 Os standards (pré-requisitos) de cada movimento deverão claramente ser alcançados em cada repetição. Para isso, utilize a escolha certa do ângulo da câmera. Sugerimos acompanhar o ângulo indicado na súmula da competição.

6.2 Os atletas não poderão utilizar qualquer equipamento diferente do solicitado pela organização com intuito de “ganhar vantagem indevida”, facilitando a execução do workout.



6.3 O atletas deverão filmar todos os workout de acordo com as orientações contidas na súmula, disponibilizada no site da competição.

6.4 Os vídeos de backup não poderão, em hipótese alguma, conter cortes, edições ou similares.

6.5 Qualquer movimento que for executado de forma diferente ou fora do comum, assim como qualquer limitação física, deverão ser indicados ao árbitro pelos atletas pelo menos 30 minutos antes do início do workout. O árbitro deverá entrar em contato com a organização antes de liberação pelo head judge da competição.

6.6 A organização da competição se reserva no direito de declarar a pontuação inválida ou revisar a pontuação de um atleta com base na auditoria dos vídeos.

6.7 A organização da competição também se reserva no direito de pedir ou não um vídeo backup, a seu critério, para rever um resultado.